

**Titre du poste:** Designer UI/UX Junior

**Département:** Intégration technologique

**Lieu:** Invera Westmount

**Rend compte à:** Faina Zozulia



## À Propos

Invera est le plus grand fournisseur mondial de logiciels de planification des ressources de l'entreprise (ERP) pour l'industrie des métaux, avec plus de 120 employés aux États-Unis, au Canada et au Royaume-Uni. Nous sommes spécialisés dans la création de produits logiciels adaptés aux complexités de l'industrie métallurgique, garantissant un mélange harmonieux de rapidité et de convivialité.

Invera offre aux clients de l'industrie métallurgique un niveau inégalé de fiabilité éprouvée des produits et d'engagement en faveur de l'innovation à long terme. Nous offrons à nos clients un avantage unique et compétitif en fournissant des solutions clés en main de pointe conçues pour l'industrie, y compris les ventes, les achats, la réception, la gestion des stocks, la production en plusieurs étapes, la planification de la production, la planification des livraisons et de la logistique, et les finances.

Les produits logiciels d'Invera pour les métaux ont été mis en œuvre dans le monde entier, en plusieurs langues, aux États-Unis, au Canada, au Mexique, au Royaume-Uni, en Europe, à Dubaï et à Singapour.

## Aperçu Du Poste

Sous la responsabilité du Lead UI/UX Designer, le Designer UI/UX junior travaillera en étroite collaboration avec les designers seniors, les développeurs, les concepteurs d'applications et d'autres parties prenantes pour itérer sur les prototypes et identifier les solutions optimales.

En utilisant les outils standards de l'industrie et les meilleures pratiques de conception, il/elle traduira les exigences de haut niveau en flux d'utilisateurs, parcours, wireframes et prototypes et les transformera en expériences utilisateur intuitives, fonctionnelles et visuellement attrayantes.

## Principales Responsabilités

- Collaborer étroitement avec les designers UI/UX seniors, les développeurs, les concepteurs d'applications et les autres membres de l'équipe pour comprendre les besoins des utilisateurs et les exigences du produit.
- Aider le Lead UI/UX designer à établir et à promouvoir des lignes directrices en matière de conception, des kits UI, des bibliothèques d'icônes et des systèmes de typographie, ainsi que les meilleures pratiques et les normes.
- Définir, créer et mettre en œuvre des solutions innovantes pour l'orientation du produit, la conception visuelle et l'expérience utilisateur.
- Concevoir des idées originales qui simplifient et améliorent les interactions entre les utilisateurs et les défis de conception complexes.
- Créer, affiner et utiliser des wireframes, des storyboards, des prototypes, des guides de style et des flux d'utilisateurs. Communiquer efficacement vos idées d'interaction à l'aide de ces méthodes.
- Présenter et justifier vos choix de conception à vos pairs et aux parties prenantes concernées.
- Réaliser des recherches sur les utilisateurs, y compris des méthodes telles que les tests de convivialité, les enquêtes, les entretiens et l'analyse de la concurrence, afin d'évaluer et d'améliorer le retour d'information des utilisateurs.
- Être au fait des tendances et des meilleures pratiques en matière de conception UI/UX et les intégrer dans nos produits.

## Qualifications

- Au moins une année d'expérience dans la conception UI/UX, avec un portfolio démontrant un sens esthétique fort et une compréhension approfondie des processus UI/UX et des systèmes de design.
- Diplôme universitaire ou collégial en design d'interaction, en design graphique ou dans un domaine connexe.
- Expérience pratique de la création de wireframes, de prototypes, de storyboards et de flux d'utilisateurs.
- Maîtrise de Figma et des outils de conception connexes.
- Une bonne maîtrise de l'anglais à l'écrit comme à l'oral, pour pouvoir articuler clairement les décisions de conception et leur justification aux parties prenantes.
- Un bon niveau de français est un atout majeur.
- Un grand souci du détail, afin de s'assurer que les conceptions sont parfaites au pixel près et qu'elles sont conformes aux lignes directrices de la marque.
- Une connaissance de base des langages frontaux tels que HTML, CSS et JavaScript est un atout majeur.
- Esprit créatif et innovant, passionné par les tendances en matière de conception, les technologies émergentes et les meilleures pratiques.
- Solides compétences en matière d'organisation et de présentation.
- Excellentes aptitudes à la gestion du temps, capacité à mener plusieurs tâches de front et à s'adapter à des priorités et à des exigences qui changent fréquemment dans un environnement de travail en constante évolution.

## Qualifications Souhaitées

- Expérience confirmée de la conception d'interfaces utilisateur pour des applications logicielles.
- Connaissance des méthodologies de développement Agile.
- Maîtrise de Photoshop ou d'autres outils de conception visuelle.
- Connaissance des techniques d'internationalisation et des normes d'accessibilité, telles que les WCAG, ainsi que des pratiques de conception inclusive.
- Compréhension des cadres juridiques en matière de conception, tels que la conformité au RGPD.

## Ce Que Nous Offrons

Une rémunération compétitive et une gamme complète d'avantages sociaux (assurance médicale, dentaire et visuelle de groupe, assurance invalidité à court et à long terme, régime de retraite REER/DPSP).

Un environnement de travail collaboratif, inclusif et flexible avec des opportunités de croissance et de développement.

## Pour Postuler

Les candidats qualifiés sont invités à soumettre leur curriculum vitae et leur lettre de motivation à l'adresse suivante : <mailto:careers@invera.com>.

Nous remercions tous les candidats de leur intérêt, mais seules les personnes sélectionnées pour un entretien seront contactées.

Invera est un employeur qui souscrit au principe de l'égalité des chances et encourage tous les candidats qualifiés à poser leur candidature.